



## UNION ARMENIENNE DE SUISSE

### **XI<sup>e</sup> JEUX INTERCOMMUNAUTAIRES ARMENIENS GENEVE – 14 au 17 avril 2017**

#### **Backgammon : Règlement de base**

##### **Général**

- Des groupes de 4-5-6 personnes selon le nombre de participants.
- Les groupes se constituent par tirage au sort.
- Les 2 premiers de chaque groupe passent au tour suivant, puis les matchs croisés.

##### **Règles**

- Chaque match a un temps limite de minutes
- Pour déterminer qui commence le jeu, chaque joueur lance un dé.
- Le chiffre le plus élevé commence le jeu.
- Le jeu se joue avec 2 dés.
- Avec chaque mouvement on peut bouger une pierre.
- Si on lance 2 x le même chiffre avec les dés, on a un double.
- En cas de double, deux fois le même résultat comme par exemple « 3 – 3 », le joueur double alors le total des points et dispose de la possibilité d'avancer un pion/pierre de 12 cases, un pion/pierre de 9 cases et un autre de 3 cases, deux pions/pierres de 6 cases ou 4 pions/pierres de 3 cases.
- Une fois le joueur termine son jeu, il/elle met ses dés en hauteur. Ceci signifie que son adversaire pour commencer.
- Vous devez terminer votre tour à tout moment.
- Le joueur qui gagne 5 points (5 jeux) avant la limite des 60 minutes, gagne le jeu et obtient **3** points.
- Si pas de 5 jeux/points gagnés après 60 minutes, le joueur qui a réussi à enlever le maximum de pierres (pions) gagne les jeux. Dans ce cas c'est une victoire à **2** points.
- Si aucun joueur n'a de pierres enlevées, le match est considéré comme nul et chaque joueur obtient 1 point.
- En cas de nombre égal de pierres enlevées, le match est également considéré comme nul et chaque joueur obtient 1 point.
- En cas de « no show up » selon le programme des matchs, après 15 minutes d'attente, l'adversaire qui attend gagne le match et obtient 2 points.

## Les Points

- 3 points pour un match gagné avec 5 points avant le temps limite de 60 minutes
- 2 points pour un match gagné autrement.
- 1 point pour un match nul.
- 0 point pour match perdu.